



Documentos das Missões



Primeiro Passo Imprime

Imprime este documento, uma página por folha. Vais precisar de cada uma das páginas.

As seguintes páginas contêm a "Missão de Treino" e a Missão 1: "Estação Central".

Segundo Passo

Organiza a equipa

Escape Team é mais divertido quando jogado com 2-4 jogadores.

Todas as missões têm fases. O código numérico de cada fase deve ser introduzido na aplicação ESCAPE TEAM, por ordem, começando pela Fase 1.

No entanto, recomendamos que espalhes todas as páginas de cada missão sobre a mesa e que trabalhes nelas em paralelo.

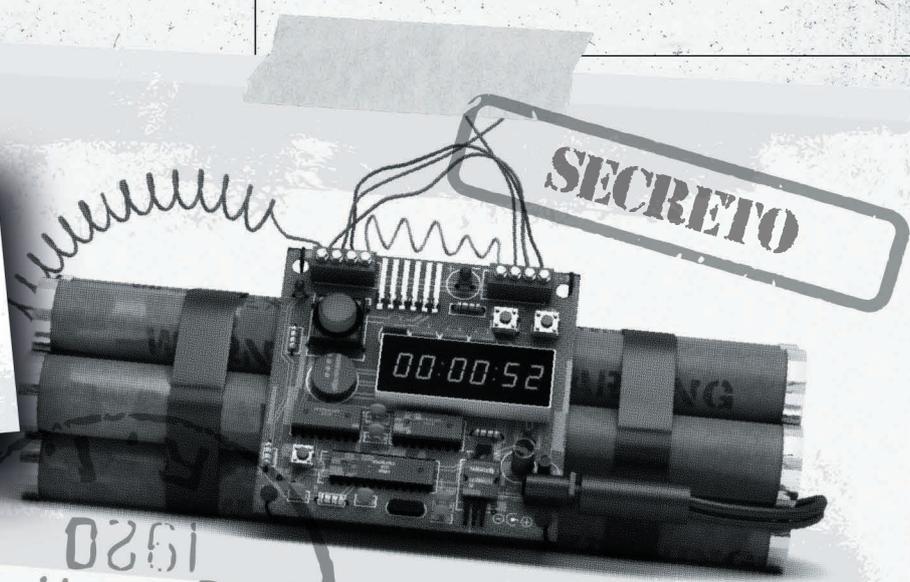
Terceiro Passo Abastece-te

O resumo de cada missão apresenta uma lista dos materiais necessários (tesouras, canetas, etc.). Certifica-te de que tens tudo à mão. Recomendamos que utilizes canetas coloridas e fáceis de distinguir. Lápis e borrachas também podem ser úteis...

Quarto Passo Prepara-te

Abre a aplicação ESCAPE TEAM. A história do jogo é contada através de mensagens de áudio. Alguns sons vão notificar-te de novas pistas, por isso, ativa o som* no teu dispositivo. Na app, seleciona a missão e começa a aventura.

*Se usas iPhone, certifica-te de que colocas o "interruptor de silêncio" situado na lateral do dispositivo, mesmo por cima dos botões de volume, no modo com som.





Missão de Treino

01

05

CONFIRMADA

- Fácil/ [REDACTED]
- Máx. 10 mins
- 2-4 jogadores
- Tesouras, canetas, papel.

Esta é uma missão bastante fácil, que te apresenta as noções básicas da ESCAPE TEAM. Se não a conseguires completar a tempo, nem penses em desativar uma bomba de verdade...

[REDACTED]

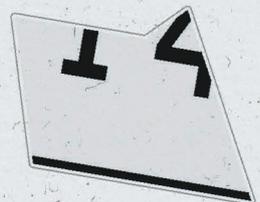
832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

IDIOTA!

Esta bomba é desativada em TRÊS FASES. Aposto que nem passas a primeira. Mas se queres mesmo tentar, força aí. Cada um dos meus enigmas leva a um CÓDIGO DE CINCO DÍGITOS. Se achares que resolveste uma fase, introduz o código na aplicação e confirma-o, premindo OK.*

*Se introduzires o código errado, terás uma penalização de tempo, claro! Tique-taque, tique-taque!

X = - - - - -



Missão de Treino

04

05

A ..
B
C
D ...
E .
F
G ...
H
I ..
J
K ...
L
M ..

Handwritten mathematical notes and diagrams on a piece of paper. The notes include:

- Equations: $N_j, v_j | C_j | N_j, v_j, N_j, v_j$, $y_j^2 - (v_i + v_j)(N_i + N_j)$, $(x-1)^k - \frac{1}{(x-1)^k} - 4(x-1) - \frac{1}{(x-1)^k} + \frac{1}{(x-1)^k}$, $\int \int \delta_c(\phi(x,y)) |\nabla(\phi_r(x,y))| dx dy$.
- Diagram: A directed graph with nodes labeled P, Q, P&Q, P|FF&Q, P|FF~Q, and FALSE. Arrows indicate relationships between these nodes.
- Graph: A coordinate system with a curve $y=f(x)$ and a vertical line. The y-axis is labeled 'Range' and the x-axis is labeled 'Domain'. A point 'd' is marked on the y-axis.
- Text: "In (Δ) is the intersection of $f^{-1}(c)$ and $\Delta(c) = b_0$. $y_1, y_2 \in C\{c_0\}$ satisfy $\Delta(y_1)$ and only if there are elements $a, y_1 = f(a), y_2 \in P(\delta)$. $B \subseteq b_0\}$ is the pullback of A ."

X

21610



Fase
Três

Y



Missão 01

Estação Central

01

06

CONFIRMADA

- Fácil/ [redacted]
- Máx. 15 mins.
- 2-4 jogadores
- Tesoura, canetas, papel.

Esta missão testa as tuas capacidades de trabalho em equipa. Investiguem juntos, verbalizem o que estão a pensar, mantenham-se calmos - e não terão problemas com esta bomba.

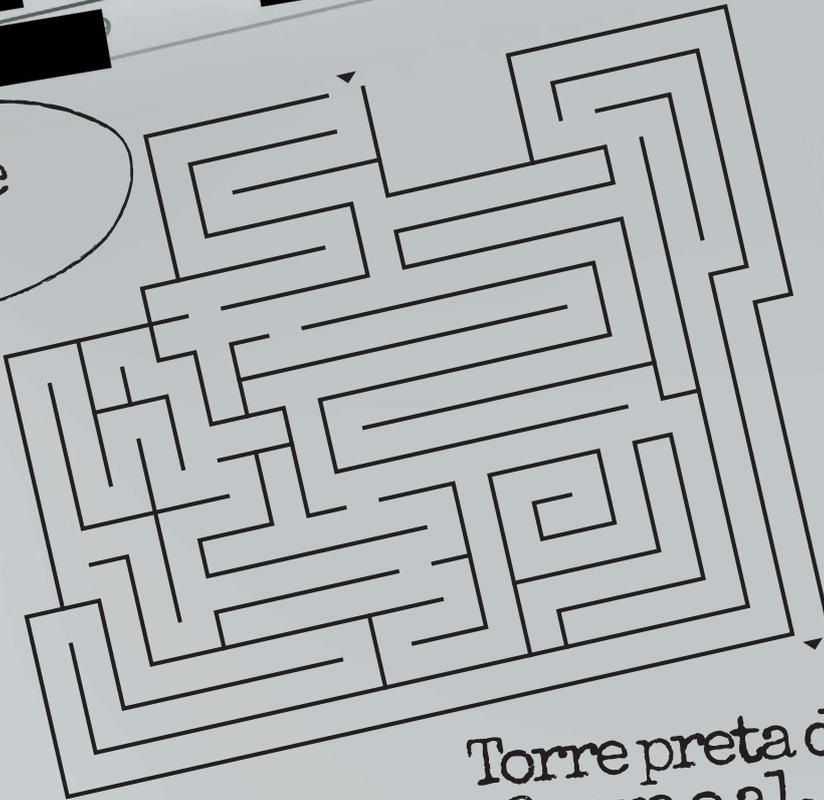
[redacted]

82-3248072390
E. TEAM-23486

The Old Newspaper

SECTION 4

Fase Um



Torre preta do a2 para o a1.

LOKOMOBILE

Fase Três

O código é constituído pelos dígitos 0, 3, 4, 5 e 8. Mas... qual será a ordem? 04 está à direita do 5, mas não necessariamente ao seu lado. Já o 0 e o 5 têm uma distância máxima entre si. 03 está entre os dois números que habitualmente o sucedem. Os dois dígitos da direita somam o mesmo número que os dois dígitos da esquerda. Rainha branca do b3 para o b5. Bispo preto do f7 para o g6.

Não te esqueças:
O Gamma sobre o
Kappa e o Epsilon
sobre o Beta.

Considerra sempre
o outro lado.

Missão 01: Estação Central

Fase Quatro

Torre preta do c2 para o c1
 Bispo branco do h3 para o g4
 Bispo preto do h7 para o f5
 Rainha branca do a4 para o c4
 Torre preta do c1 para o b1
 Bispo branco do g4 para o f3
 Bispo preto do f5 para o e6
 Torre branca do h1 para o e1
 Torre...

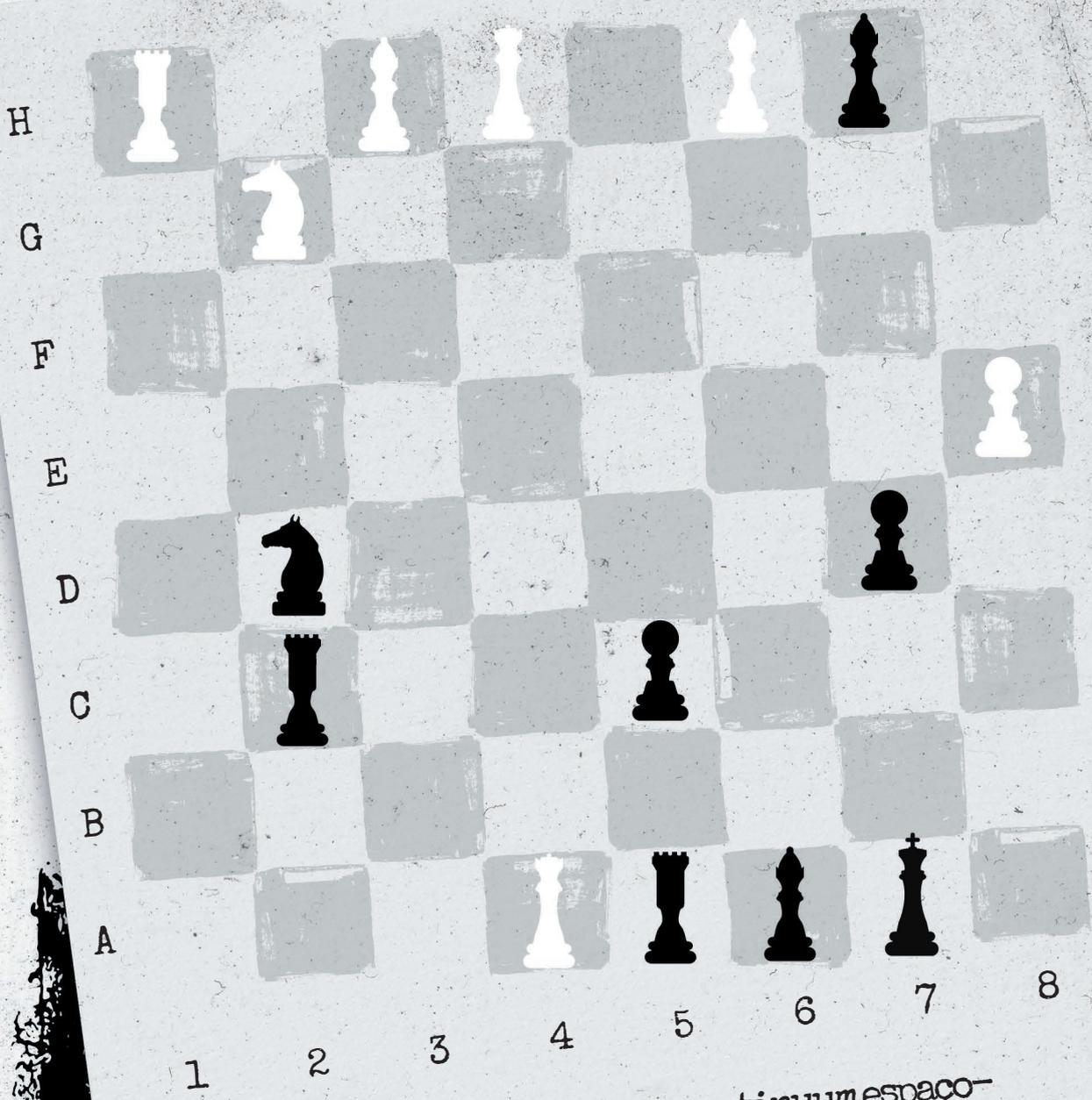
Começando a Norte, seguindo o relógio: Quantas estrelas existem nos braços da estrela supernova?



Missão 01: Estação Central

05

06



Dobra temporariamente o continuum espaço-tempo das seguintes formas: Eta sobre o Iota, Alpha sobre o Zeta, Lambda sobre o Delta.

Missão 01: Estação Central

06

06



- ... preta do b1 para o b2
- Rainha branca do c4 para o b3
- Bispo preto do e6 para o f7
- Bispo branco do f3 para o e4
- Torre preta do b2 para o a2

...