



Documentos das Missões



Primeiro Passo Imprime

Imprime este documento, uma página por folha. Vais precisar de cada uma das páginas.

As seguintes páginas contêm a "Missão de Treino" e a Missão 1: "Estação Central".

Segundo Passo

Organiza a equipa

Escape Team é mais divertido quando jogado com 2-4 jogadores.

Todas as missões têm fases. O código numérico de cada fase deve ser introduzido na aplicação ESCAPE TEAM, por ordem, começando pela Fase 1.

No entanto, recomendamos que espalhes todas as páginas de cada missão sobre a mesa e que trabalhes nelas em paralelo.

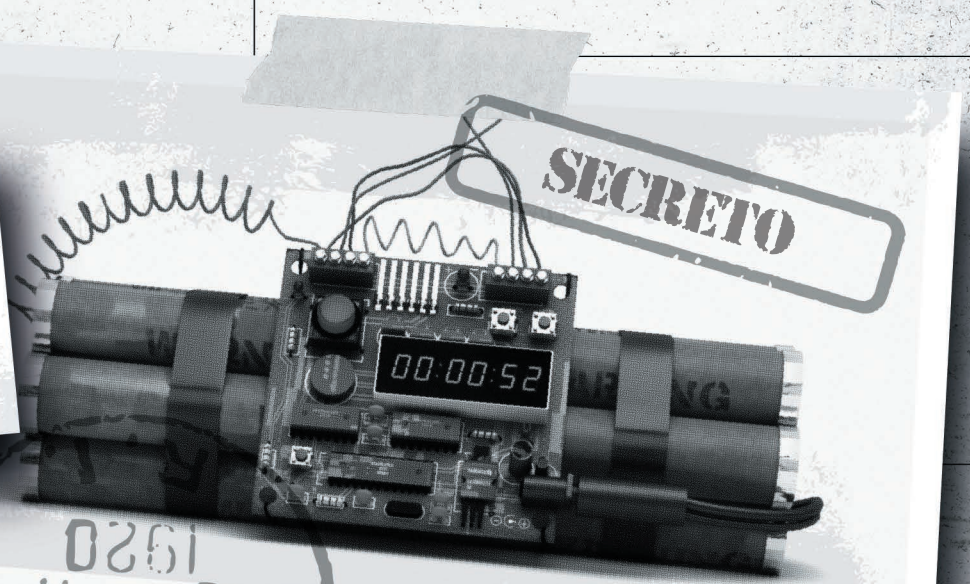
Terceiro Passo Abastece-te

O resumo de cada missão apresenta uma lista dos materiais necessários (tesouras, canetas, etc.). Certifica-te de que tens tudo à mão. Recomendamos que utilizes canetas coloridas e fáceis de distinguir. Lápis e borrachas também podem ser úteis...

Quarto Passo Prepara-te

Abre a aplicação ESCAPE TEAM. A história do jogo é contada através de mensagens de áudio. Alguns sons vão notificar-te de novas pistas, por isso, ativa o som* no teu dispositivo. Na app, seleciona a missão e começa a aventura.

*Se usas iPhone, certifica-te de que colocas o "interruptor de silêncio" situado na lateral do dispositivo, mesmo por cima dos botões de volume, no modo com som.





Missão de Treino

01

05

CONFIRMADA

- Fácil/ [REDACTED]
- Máx. 10 mins
- 2-4 jogadores
- Tesouras, canetas, papel.

Esta é uma missão bastante fácil, que te apresenta as noções básicas da ESCAPE TEAM. Se não a conseguires completar a tempo, nem penses em desativar uma bomba de verdade...

[REDACTED]

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

IDIOTA!

Esta bomba é desativada em TRÊS FASES. Aposto que nem passas a primeira. Mas se queres mesmo tentar, força aí. Cada um dos meus enigmas leva a um CÓDIGO DE CINCO DÍGITOS. Se achares que resolveste uma fase, introduz o código na aplicação e confirma-o, premindo OK.*

*Se introduzires o código errado, terás uma penalização de tempo, claro! Tique-taque, tique-taque!

X = - - - - -



Missão de Treino

02

05

[Faint, illegible text from a document fragment]

[Handwritten notes and scribbles in cursive script]

481.7900
 CATTI CONF. UNY
 [Table with columns and rows of data]

DE ATRH 'AVO
 DAV' HIL
 12 121

Til by
 BAR

Fase
 Um



832982-3248072390-23486
 ESCAPE TEAM-2348623-234

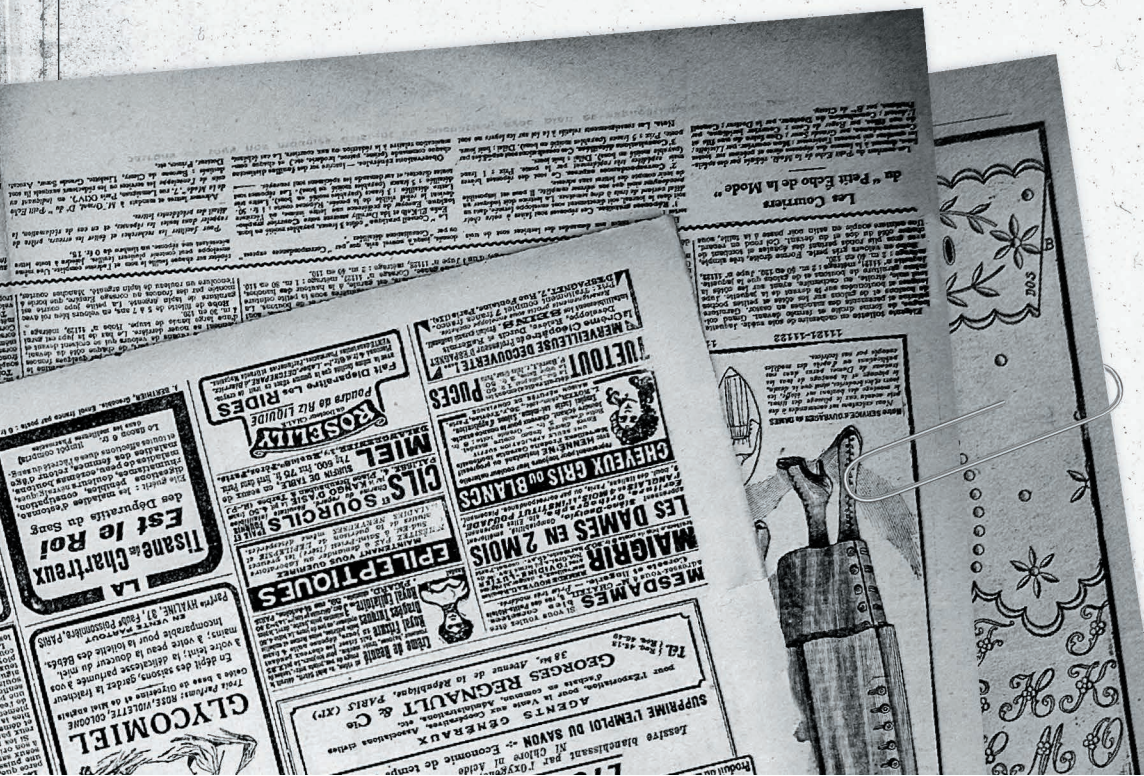
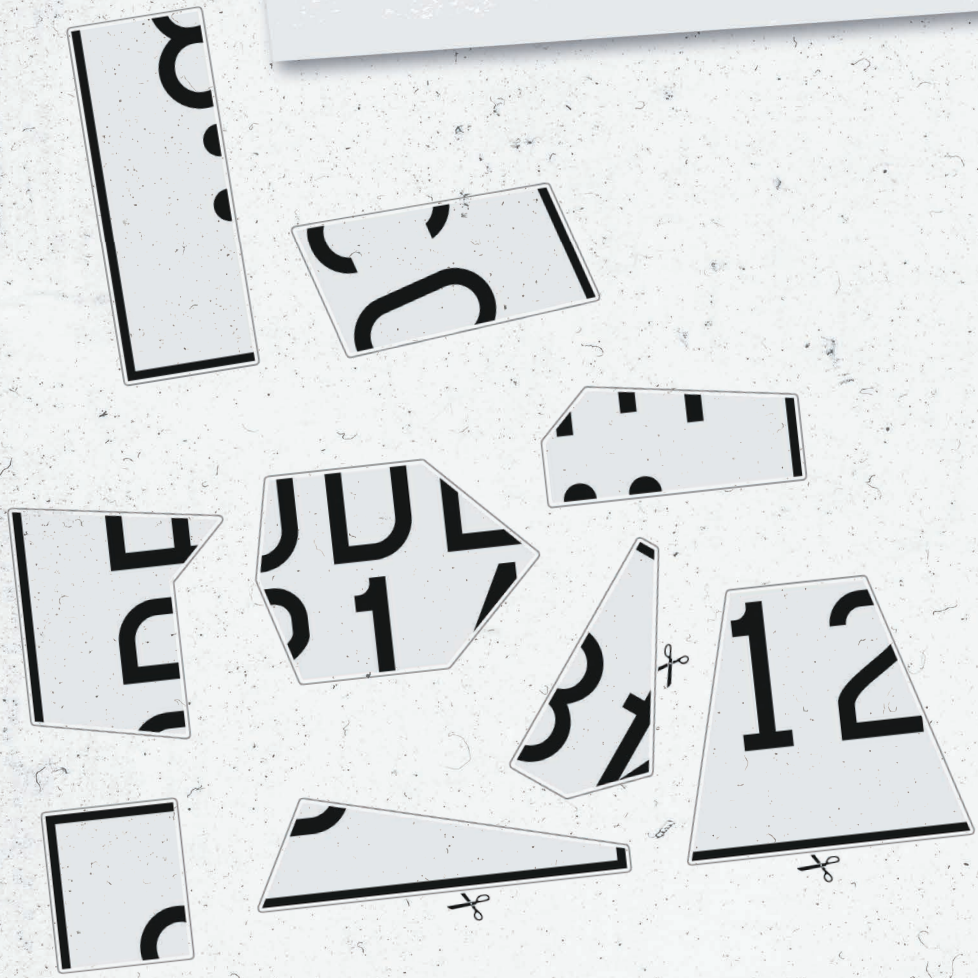
05.1.43-18

Missão de Treino

Fase Dois

Y = - - - - . - - - -

N - -
 O - - -
 P - - -
 Q - - - -
 R - -
 S - -
 T -
 U - - -
 V - - -
 W - - -
 X - - -
 Y - - -
 Z - - -



Missão de Treino

04

05

A ..
B
C
D ...
E .
F
G ...
H
I ..
J
K ...
L
M ..



$N_j, v_j | C_j | N_j, v_j, N_j, v_j$
 $y_j^2 - (v_j + v_j)(N_j + N_j)$
 $(x-1)^k - \frac{1}{(x-1)^k} - 4(x-1) - \frac{1}{(x-1)^k} + \frac{1}{(x-1)^k}$
 $\int \int \delta_c(\phi(x,y)) |\nabla(\phi(x,y))| dx dy$
bonds Σ
Vertical line
 $y=f(x)$
Range
In (Δ) is the intersection of $f^{-1}(c) \cap \Delta$
 $\Delta(c) = \{b_0\}$
 $y_1, y_2 \in C \{c_0\}$ satisfy $\Delta(y_1) = \Delta(y_2)$ and only if there are elements $a_1, a_2 \in A$ such that $y_1 = f(a_1), y_2 = f(a_2)$
 $B \{b_0\}$ is the pullback of $A \{a_1, a_2\}$

X

21610


Fase Três

Y

Missão Bónus

Somos a **@playescapeteam** no Instagram e gostaríamos muito de ver publicações tuas a mostrar o quanto te estás a divertir com a Escape Team! Também podes enviar o link da tua publicação para **mission@escape-team.com** Nós retribuirmos o favor enviando-te seis códigos de oferta para a Missão 05: Metro - um para ti e cinco para os teus amigos! (Atenção: os códigos de oferta só (!) funcionam em dispositivos Android, não em iPhones e iPads. Por isso, se utilizas iPhone, está na hora de convidares amigos que tenham telemóveis Android!)

001-006




ESCAPE
TEAM

██████████
██████████

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

002-006




ESCAPE
TEAM

██████████
██████████

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

003-006




ESCAPE
TEAM

██████████
██████████

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

004-006




ESCAPE
TEAM

██████████
██████████

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

005-006




ESCAPE
TEAM

██████████
██████████

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

006-006



ESCAPE
TEAM

██████████
██████████

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

autres sur la partie bon...
Missions spéciales. Les codes...
produite se fait dans le sens...
blanc. Les dates sont bornes...
par une date, puis remette...
il délivre au retour à 14...
à l'adresse indiquée sans à...
"Cartes-Missions, la boîte...
dans le boî de 12 boîtes...
CUTRAGES.
place valant un panier...
et son retour. (voir p...
1919



Missão 01

Estação Central

01

06

CONFIRMADA

- Fácil/ [redacted]
- Máx. 15 mins.
- 2-4 jogadores
- Tesoura, canetas, papel.

Esta missão testa as tuas capacidades de trabalho em equipa. Investiguem juntos, verbalizem o que estão a pensar, mantenham-se calmos - e não terão problemas com esta bomba.

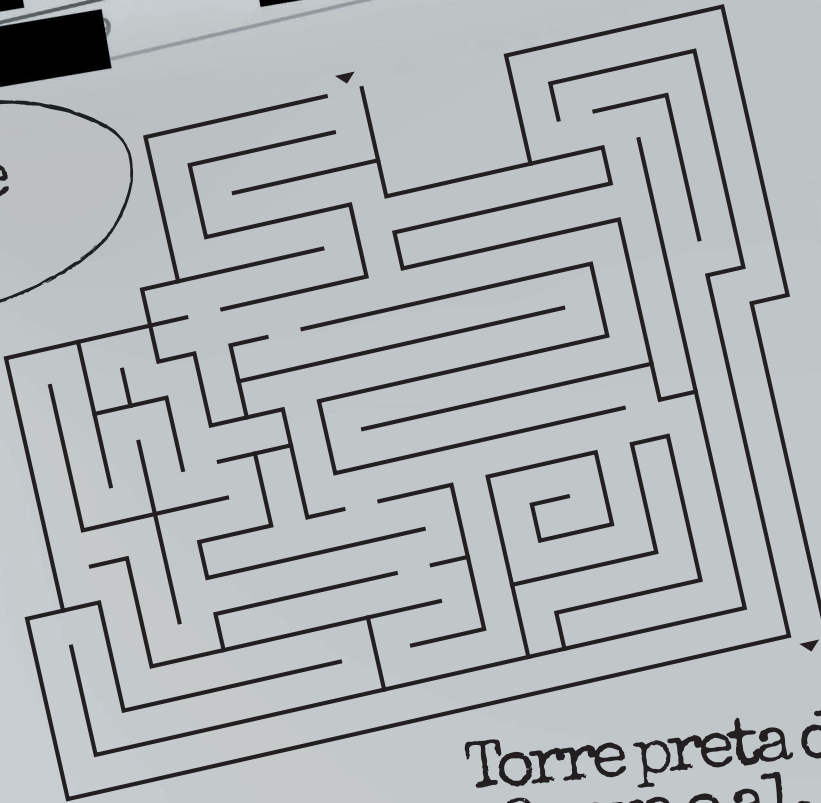
[redacted]

82-3248072390
E. TEAM-23486

The Old Newspaper

SECTION 4

Fase Um



Torre preta do a2 para o a1.

LOKOMOBILE

Missão 01: Estação Central

02

06

Fase
Dois



Bispo branco do
e4 para o d3.

Fase Três

O código é constituído pelos dígitos 0, 3, 4, 5 e 8. Mas... qual será a ordem? 04 está à direita do 5, mas não necessariamente ao seu lado. Já o 0 e o 5 têm uma distância máxima entre si. 03 está entre os dois números que habitualmente o sucedem. Os dois dígitos da direita somam o mesmo número que os dois dígitos da esquerda. Rainha branca do b3 para o b5. Bispo preto do f7 para o g6.

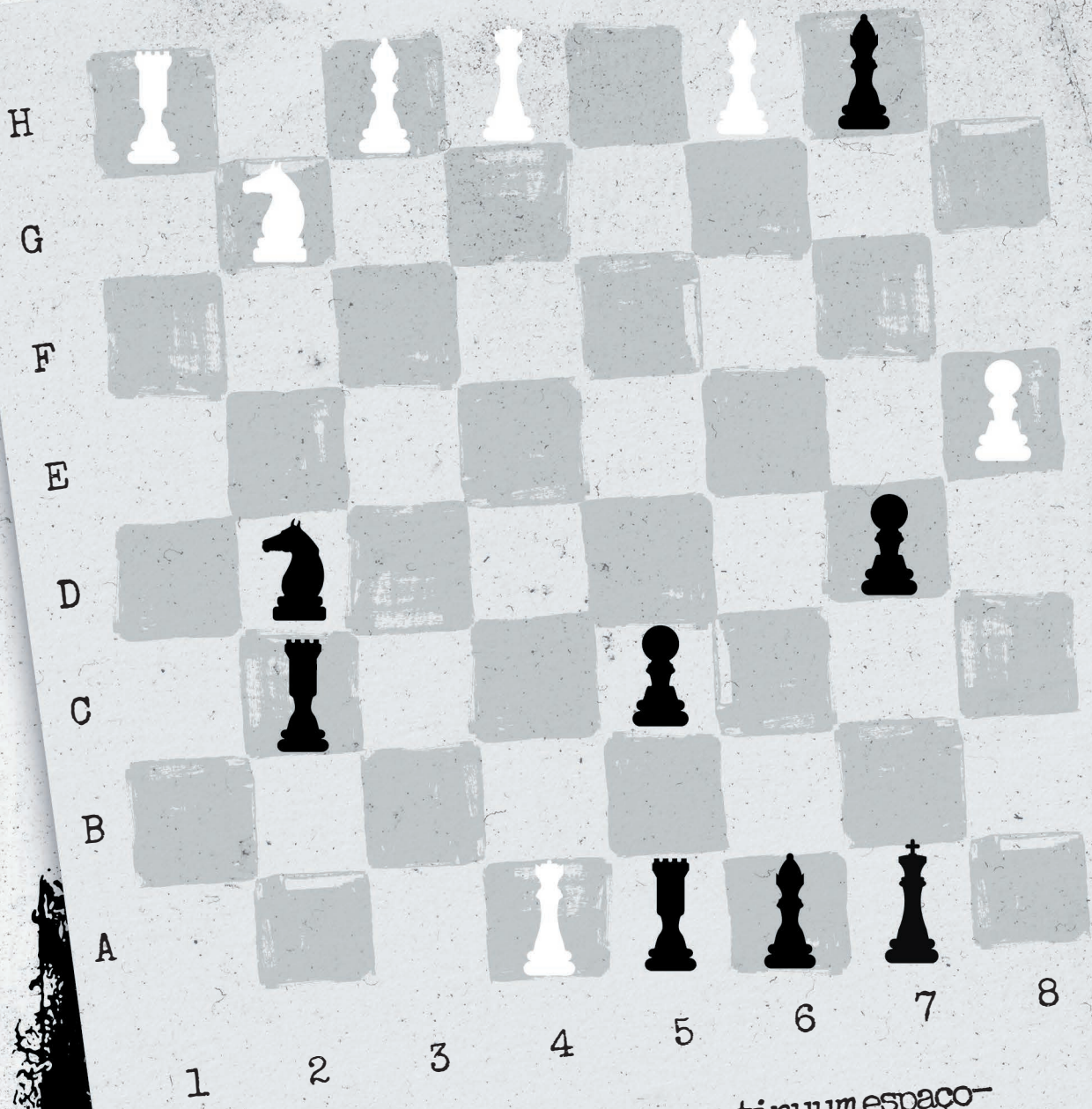
Não te esqueças:
O Gamma sobre o
Kappa e o Epsilon
sobre o Beta.

Considerra sempre
o outro lado.

Missão 01: Estação Central

05

06



Dobra temporariamente o continuum espaço-tempo das seguintes formas: Eta sobre o Iota, Alpha sobre o Zeta, Lambda sobre o Delta.

Missão 01: Estação Central

06

06



- ... preta do b1 para o b2
- Rainha branca do c4 para o b3
- Bispo preto do e6 para o f7
- Bispo branco do f3 para o e4
- Torre preta do b2 para o a2

...